

TALLERES INFANTILES Y LUDOTECA PARA LOS ASISTENTES A LAS "II JORNADAS NACIONALES Y I REGIONALES SOBRE ALTAS CAPACIDADES: EDUCACIÓN Y FAMILIA"

Las plazas son limitadas y su reserva se realizará según preferencia, a través de su inscripción en la web de las Jornadas [www.jornadasaltascapacidades.com/incripciones]. Todas las actividades son de carácter inclusivo y de acceso abierto para los niños y las niñas de los participantes inscritos.

LUDOTECA (Sala 1)

Menores de 5 años y para aquellos menores que no se encuentren inscritos en otros talleres. Duración de 10:00-14:00h. Incluye DESAYUNO a las 11:30h.

KIDS "Cuentacuentos" STORYTIME: COWBOYS AND INDIANS

Taller impartido por: **Maribel Ruiz Carrillo**. Kids&Us* School of english. <u>malaga@kidandus.net</u>

> Menores de 8 años Duración de 30 minutos aprox. 2 Representaciones: 11:00 y 13:00h

Las representaciones son muy expresivas y asequibles para todos, sin la necesidad de tener un nivel elevado de inglés. De esta manera todos pueden implicarse en el espectáculo, independientemente de su conocimiento del idioma. La temática cuenta que el Sheriff tiene un caballo que siempre duerme. El Gran Jefe Indio se lo encuentra y sin saber que es el caballo del Sheriff le da la bienvenida a la "gran familia india". Cuando el Sheriff se entera, se produce una gran persecución que culmina en un final feliz.

TALLERES DE ENRIQUECIMIENTO COGNITIVO (Sala 2)

Taller impartido por: Gloria Pavón gloriapavon@centroas.net

10:00 a 11:00h primer taller para los niños entre 5 y 8 años (de 11:00 a 11:30h asistirán al cuentacuentos)
11:30 DESAYUNO en la Ludoteca
12:00 a 13:30h segundo taller para niños/as entre 9 y 11 años

Los objetivos generales del Programa son: favorecer el desarrollo integral y armónico del niño/a, incidiendo en áreas importantes para su desarrollo. Promover la creatividad, la curiosidad y el pensamiento abierto así como el desarrollo y la motivación hacia el aprendizaje.





ROBOTICA (Sala 3)

Taller impartido por **Stemxion** info@stemxion.com

10:00 a 11:30h primer taller para los niños/as entre 9 y 11 años 11:30h DESAYUNO en la Ludoteca 12:00-13:30h segundo taller para niños entre 5 a 8 años.

A las 13:00h aquellos que lo deseen pueden asistir a la segunda sesión de cuentacuentos o continuar en el taller de robótica hasta las 13,30 horas en que todos los grupos se reunirán en la ludoteca, acompañados de sus profesores para la entrega a sus familiares.

Con este taller pretendemos el desarrollo de las Altas Capacidades a través de actividades relacionadas con la pre-ingeniería y la robótica, construyendo máquinas sencillas, mecanismos móviles y pequeños robots.

ESCRITURA CREATIVA (Sala 4)

Taller impartido por: **Bárbara Gil**barbaraanagil@yahoo.es
10:00 a 11:30h primer taller para los niños/as de 9 años en adelante

A las 11,30 DESAYUNO en la Ludoteca

A todas las personas nos gusta tener un pasado y hablar de él. Es algo consustancial a la condición humana: preguntarse por el pasado, el presente y el futuro: recordarlos, evocarlos o imaginarlos. Por escrito o hablando a los compañeros, los niños cuentan recuerdos o anécdotas continuando la frase: "cuando yo era pequeño..." Puede ser interesante aportar fotos. Sobre todo lo que va a surgir es la necesidad de mostrar como se han superado las etapas más primarias de la infancia.

TEATRO E INTELIGENCIA EMOCIONAL (Sala 4)

Taller impartido por: **Miriam Berzosa**miriamberzosa@gmail.com
12:00-13:30h de 9 años en adelante

Dinámicas teatrales para trabajar la inteligencia emocional a través de la improvisación, la expresión corporal, la representación de conflictos, la adopción de distintos roles y la creación de historias.





CIENCIAS (Sala 5)

Impartido por Ma del Mar Martín Ruiz chimy es@yahoo.es

10:00-11:30h primer taller para niños de 9 años en adelante 12 a 13,30hh segundo taller para niños de 9 años en adelante

A partir de las 13,30h todos los niños se reunirán en la ludoteca acompañados de sus profesores para la entrega a sus familiares.

El objetivo principal del taller es el acercamiento a la ciencia desde un punto de vista recreativo, relacionándola con fenómenos de la vida cotidiana y con aplicaciones técnicas más allá de los contenidos escolares. Nuestro reto no solo es aprender ciencias, sino poner en práctica los procesos y actitudes propios del análisis sistemático y de indagación científica: observar, formular hipótesis, llevar a cabo pruebas metódicas, interpretar experimentos y llegar a conclusiones.

JUEGO DE ROL (Sala 6)

Taller impartido por: **Diego Tomé** en colaboración con la Asociación de Altas capacidades de Almería (ASACAL)

<u>diegotome84@gmail.com</u>

10:00-11:30h primer taller para niños/as de12años en adelante 12 a 13,30hh segundo taller para niños de 12 años en adelante 6-7 alumnos máximo

A partir de las 13,30h todos los niños se reunirán en la ludoteca acompañados de sus profesores para la entrega a sus familiares.

Hablamos de los Juegos de Rol, aquellos en los que nos sentamos alrededor de una mesa y, durante toda la partida, seremos personajes de una historia en la que no conocemos el guión... ¿Serás un guerrero? ¿Un mago? ¿Un sabio? Un taller para trabajar la imaginación, desarrollar la creatividad, resolver problemas, trabajar en grupo... ¡Jugando!

*A las 14:00h todos los niños se reunirán en la ludoteca acompañados de sus profesores para la entrega a sus familiares.

